

# **PRAVILNIK SMARTUP NATJECANJA ZA 2019.g.**

## **1. ORGANIZACIJA I VOĐENJE NATJECANJA**

### **Članak 1.**

- (1) Smartup je tematsko edukativno natjecanje u kojem se studenti natječu u razvoju poslovne ideje u nekom danas aktualnom području.
- (2) Natjecanje je u organizaciji ogranka udruge **eSTUDENT**. Natjecanjem rukovode voditelj/ica i njegov/njezin suvoditelj/ica.
- (3) Voditelj i organizacijski tim imaju isključivo pravo tumačenja ovih pravila u interesu ostvarivanja poštenja i jednakosti, što obuhvaća odstupanje od ovih pravila kada je to potrebno za održavanje poštenja i jednakosti. U slučaju takvih odstupanja obavijestit će se svi zainteresirani sudionici što je prije moguće.
- (4) Okolnosti koje nisu regulirane ovim pravilima rješava voditelj odnosno organizacijski tim.
- (5) Organizatori zadržavaju pravo izmjene ovog Pravilnika u bilo kojem trenutku.
- (6) U slučajevima navedenim pod 3., 4. i 5. žalba na odluke nije moguća.

## **2. SUDJELOVANJE NA NATJECANJU**

### **Članak 2.**

- (1) Osobe koje su uključene u natjecanje su članovi organizacijskog tima (Organizatori), natjecatelji, mentori i stručni žiri.
- (2) Organizacijski tim Smartupa ne sudjeluje u ocjenjivanju, nego isključivo u organizaciji i dogovoru oko kriterija prije početka natjecanja.
- (3) Stručni žiri sastavljen je od stručnih osoba iz svijeta poduzetništva te predstavnika poduzeća Partnera.

## **3. NATJECATELJI**

### **Članak 3.**

Na natjecanje se mogu prijaviti svi studenti preddiplomskog, diplomskog i postdiplomskog studija sveučilišta i ostalih visokoškolskih ustanova (veleučilišta i visokih škola) upisani u akademsku godinu u kojoj se periodički održava natjecanje.

### **Članak 4.**

Na natjecanje se mogu prijaviti i studenti koji studiraju izvan Republike Hrvatske.

#### Članak 5.

Na natjecanje se ne mogu prijaviti oni koji su već osvojili nagradu veću od 3000 kn na sličnom natjecanju (uključujući Startup) ili nenovčanu investiciju/nagradu u istoj novčanoj protivvrijednosti.

#### Članak 6.

Na natjecanje se ne mogu prijaviti učenici srednjih škola unutar ili izvan Republike Hrvatske.

#### Članak 7.

Prijašnji natjecatelji se mogu prijaviti na natjecanje s novom idejom i u skladu sa ostalim pravilima natjecanja.

#### Članak 8.

Unutar jedne prijave mogu se prijaviti dva do pet studenata/ica, s jednom idejom. Ukoliko se natjecatelji prijave individualno, kroz burzu grupa moraju biti upareni u timove kako bi mogli sudjelovati na natjecanju.

#### Članak 9.

- (1) Moguće su promjene sudionika unutar timova dokle god tim sadrži barem jednu osobu od inicijalno prijavljenih u timu, u protivnome se mora prijaviti novi tim.
- (2) Promjene sudionika unutar timova moguće su do krajnjeg roka za predaju prvog rješenja.
- (3) Za sve promjene unutar tima, potrebno je pravovremeno obavijestiti organizacijski tim na e-mail [startup@estudent.hr](mailto:startup@estudent.hr).
- (4) U cc-u maila potrebno je navesti imena svih starih i novih članova tima.
- (5) Moguće je i odustajanje tijekom natjecanja, o čemu je potrebno obavijestiti organizacijski tim Smartupa.

#### Članak 10.

- (1) Svaki tim mora izabrati predstavnika tima koji je zadužen za komunikaciju s organizacijskim timom.
- (2) Svi natjecatelji su dužni predati životopis te potvrde o statusu studenta (može biti i *screenshot* Studomata) prilikom prijave na natjecanje.
- (3) Prijave koje ne sadrže potvrdu o studiranju, smatrat će se nepotpunima i kao takve će biti odbačene.

#### Članak 11.

Sudjelovanjem u natjecanju natjecatelji pristaju na objavu osobnih podataka u svrhu provedbe natjecanja, javne objave dobitnika, dodjele i realizacije nagrade te objave reportaža i/ili sličnih materijala vezanih uz promidžbu natjecanja.

#### Članak 12.

Natjecatelji nemaju pravo na naknadu troškova koji su nastali tijekom natjecanja.

#### Članak 13.

- (1) Natjecateljima je zabranjeno direktno kontaktirati Stručni žiri.

(2) U slučaju direktnog kontaktiranja Stručnog žirija, tim će biti isključen iz natjecanja.

#### Članak 14.

Natjecateljski tim ne smije imati dodatne sudionike/partnere/mentore/savjetnike na projektu prilikom natjecanja na Smartupu.

#### Članak 15.

U slučaju da su predana rješenja natjecateljskog tima predmet prava intelektualnog vlasništva, autori zadržavaju sva prava intelektualnog vlasništva.

#### Članak 16.

Od natjecatelja se očekuje da prate internetsku stranicu Smartupa, Facebook stranicu Smartupa te osobito službeni komunikacijski kanal e-mail. Službeni e-mail Smartupa glasi: smartup@estudent.hr.

### **3.1. NATJECATELJI IZVAN ZAGREBA I IZVAN REPUBLIKE HRVATSKE**

#### Članak 17.

- (1) Natjecatelji koji nisu studenti veleučilišta i sveučilišta u Zagrebu ili Republici Hrvatskoj i prođu u finale, na Završnici Smartupa koja će se održati u Zagrebu, obvezni su osobno prezentirati svoju ideju i predano rješenje pred Stručnim Žirijem.
- (2) Na Završnici natjecanja moraju prisustvovati svi članovi natjecateljskog tima.

#### Članak 18.

Finalisti, koji će osobno prezentirati svoja djela, nemaju pravo na naknadu troškova prijevoza i smještaja radi dolaska na Završnicu.

### **4. MENTORSTVO**

#### Članak 19.

Sudjelovanje barem dva člana tima na organiziranom skupnom mentoriranju ("Bootcampu") uvjet je valjane druge, završne predaje rješenja.

### **5. PRIJAVA**

#### Članak 20.

- (1) Prijave na natjecanje odvijaju se putem forme na službenoj stranici Smartupa.
- (2) Rokovi početka i kraja prijave na natjecanje bit će naznačeni na službenim stranicama Smartupa.
- (3) Organizator zadržava pravo produženja i skraćivanja roka za prijave.

#### Članak 21.

- (1) Prijava mora sadržavati:

- (a) broj članova - ime i prezime, e-mail adresa, broj mobitela, fakultet, smjer, godina studija, ime tima
  - (b) kategorija teme
  - (c) opis ideje u tekstu do 80 riječi
  - (d) životopis
  - (e) potvrdu o studiranju (Studomat)
  - (f) Opcionalno - područje od interesa i iskustvo
- (2) Organizacijski tim omogućava i individualne prijave radi nadopune postojećih ili oformljivanja novih timova kroz burzu grupa.
- (3) Burza grupa je tablica u koju se upisuju podaci individualno prijavljenih studenata koju mogu vidjeti svi prijavljeni studenti (koji traže tim, ili članovi tima koji je naznačio kako traži i druge studente) te se međusobno kontaktirati.
- (4) Organizacijski tim nije dužan niti odgovara ako određeni individualno prijavljeni student ne uđe u neki već postojeći ili novo formirani natjecateljski tim.

## **6. PREDAVANJA I RADIONICE**

### Članak 22.

- (1) Tijekom trajanja natjecanja održavat će se predavanja i radionice.
- (2) Kao uvjet valjane predaje rješenja, najmanje jedan član natjecateljskog tima mora prisustvovati svakom održanom predavanju ili radionici, ukoliko je tim sa Zagrebačkog sveučilišta.
- (3) Predavanja i radionice bit će najavljeni putem e-maila te na Web stranici Smartupa.

## **7. PREDAJE RJEŠENJA**

### Članak 23.

- (1) Natjecatelji moraju predati sva rješenja u zadanom roku, a predaje nakon isteka roka neće se uvažiti.
- (2) Sve predaje rješenja vrše se putem internetske stranice Smartupa.
- (3) Rok za prvu i završnu predaju rješenja bit će objavljen na službenim stranicama Smartupa te će natjecatelji dobiti i mail od organizacijskog tima sa navedenim rokom.
- (4) Nakon prve predaje rješenja, natjecatelji su dužni ispuniti anketu sastavljenu od strane organizacijskog tima Smartup natjecanja.

## **8. ODABIR I PROGLAŠENJE FINALISTA**

### Članak 24.

- (1) Stručni žiri odabire predana rješenja koja su zadovoljila osnovne kriterije na kontrolnim točkama tijekom natjecanja.

- (2) Stručni žiri također odabire finaliste i pobjednike natjecanja.
- (3) U finalnu završnicu natjecanja ulazi najviše 10 projekata prema odluci Stručnog žirija.
- (4) O ulasku u idući krug natjecanja, timovi natjecatelja biti će obaviješteni putem e-maila.

## **9. ZAVRŠNICA I PROGLAŠENJE POBJEDNIKA**

### Članak 25.

- (1) Nakon objave rezultata, finalisti su na Završnici dužni prezentirati svoje ideje i predana rješenja pred Stručnim žirijem.
- (2) Na Završnici natjecanja moraju prisustvovati svi članovi natjecateljskog tima.
- (3) Prezentaciju u trajanju od tri minute izvodi jedan ili više članova tima pred Stručnim žirijem, nakon čega tim u trajanju od tri do pet minuta, odgovara na pitanja Stručnog žirija.
- (4) Natjecateljski tim odabire broj i članove tima koji sudjeluju u prezentaciji ideje i rješenja te odgovaraju na pitanja postavljena od strane Stručnog žirija.

### Članak 26.

- (1) Nakon prezentacija, na Završnici će biti proglašena tri najbolja natjecateljska tima.
- (2) Završnica natjecanja i proglašenje pobjednika održat će se u datumu koji će biti objavljen na službenim stranicama Smartupa, a natjecatelji će biti obaviješteni o datumu i mailom kojeg šalje organizacijski tim.

### Članak 27.

- (1) Nagrade za tri najbolja natjecateljska tima uključuju novčane te nenovčane nagrade.
- (2) Nagrada za prvo osvojeno mjesto je 9000 kn i kvalifikacije na Startup University Competition.
- (3) Nagrada za drugo osvojeno mjesto je 6000 kn.
- (4) Nagrada za treće osvojeno mjesto je 3000 kn.

## **10. CERTIFIKATI**

### Članak 28.

- (1) Svi timovi natjecatelja koji dobiju pozitivne ocjene za prvu predaju rješenja dobit će certifikat o sudjelovanju.
- (2) Finalisti će dobiti poseban certifikat o ulasku u finale natjecanja.

- (3) Natjecatelji koji osvoje prva tri mjesta dobit će poseban certifikat o osvojenom mjestu.

#### Članak 29.

- (1) Organizacijski tim Smartupa dužan je nakon Završnice, za timove koji nisu osvojili nagradu, organizirati dva termina za preuzimanje certifikata o sudjelovanju.
- (2) Certifikate za cijeli tim može preuzeti bilo koji član tima.
- (3) Ako nitko od članova tima ne preuzme certifikat u jednom od dva termina iz stavka 1. ovog članka, Organizator ne odgovara za nepreuzete certifikate.

### 11. ZAVRŠNE ODREDBE

#### Članak 30.

- (1) Svako nepridržavanje pravila natjecanja navedenih u ovom Pravilniku te ostalo postupanje natjecatelja koje nije u skladu s uvjetima i svrhom ovog Pravilnika razlog je za isključenje natjecatelja ili natjecateljskog tima iz natjecanja.

#### Članak 31.

- (1) Izmjene i dopune ovog Pravilnika donosi isto tijelo i na isti način kao i sam Pravilnik.
- (2) U slučaju da je bilo koja odredba ovog Pravilnika nejasna ili postoji nesuglasnost između odredbi, tijelo iz stavka 1. ovog članka ovlašteno je tumačiti odredbe ovog Pravilnika i o njihovoj primjeni donosi konačnu odluku.
- (3) Smartup zadržava pravo promjene nekih od uvjeta natjecanja, osobito vremenskih rokova i ostalih datuma navedenih u ovom Pravilniku.

#### Članak 32.

Ovaj Pravilnik stupa na snagu danom objave na internetskoj stranici Smartupa.